

Na chvíľu sa stíš a pýtaj sa Boha, čo ti hovorí k tvojmu stretku. To, čo vnímaš pri modlitbe, si skús zapísať. Ak už poznáš mená ľudí, ktorí budú chodiť do tvojho stretka, môžeš si ich tam tiež napísať a pomenovať ich talenty a dary či oblasti, v ktorých bojujú a potrebujú pomôcť, a tiež čo ti k nim hovorí Boh.

1. Čo mi Boh hovorí keď sa modlím za stretko:

2. Čo mi Boh hovorí o ľuďoch, ktorých mám v stretku?

Meno:

* Talenty:
* S čím bojuje:
* S čím potrebuje pomôcť:
* Čo mi Boh o ňom hovorí:

Meno:

* Talenty:
* S čím bojuje:
* S čím potrebuje pomôcť:
* Čo mi Boh o ňom hovorí:

Meno:

* Talenty:
* S čím bojuje:
* S čím potrebuje pomôcť:
* Čo mi Boh o ňom hovorí:

Meno:

* Talenty:
* S čím bojuje:
* S čím potrebuje pomôcť:
* Čo mi Boh o ňom hovorí:

Meno:

* Talenty:
* S čím bojuje:
* S čím potrebuje pomôcť:
* Čo mi Boh o ňom hovorí:

Meno:

* Talenty:
* S čím bojuje:
* S čím potrebuje pomôcť:
* Čo mi Boh o ňom hovorí:

Meno:

* Talenty:
* S čím bojuje:
* S čím potrebuje pomôcť:
* Čo mi Boh o ňom hovorí:

Meno:

* Talenty:
* S čím bojuje:
* S čím potrebuje pomôcť:
* Čo mi Boh o ňom hovorí:

Meno:

* Talenty:
* S čím bojuje:
* S čím potrebuje pomôcť:
* Čo mi Boh o ňom hovorí:

Meno:

* Talenty:
* S čím bojuje:
* S čím potrebuje pomôcť:
* Čo mi Boh o ňom hovorí:

3. Check list pred prvým stretkom:

* modliť sa za stretko
* pripraviť miesto na stretko
* prísť na miesto stretnutia v predstihu
* pripraviť dobré občerstvenie na stretko
* naplánovať aktivity na stretko: icebreakingové aktivity, hry, modlitba
* nachystať pomôcky na stretko

4. Plán stretka – čo všetko chcem stihnúť? Aké sú aktivity a pomôcky, ktoré si potrebujem pripraviť?

**PRÍKLADY ICEBREAKINGOVÝCH AKTIVÍT NA PRVÉ STRETKO:**

**Pravda a nepravda**

Každý zo skupiny dostane dve minúty na to, aby si premyslel prípadne zapísal dve informácie o sebe, ktoré sú pravdivé a jednu, ktorá je nepravdivá, ale je možné, že by to mohla byť aj pravda. Úlohou ďalších v skupine bude hádať, ktorá informácia je nepravdivá. Pri tejto aktivite treba upozorniť, aby informácie, ktoré budú o sebe hovoriť zneli reálne, aby to nebolo také jednoduché.

**Interview**

Rozdelíme skupinu do dvojíc, ak je potrebné zapojí sa aj animátor. Vo dvojici budú mať všetci tri minúty na to, aby o sebe zistili pár zaujímavých faktov a potom po uplynutí času svoju dvojičku predstavia skupine.

**Falošná identita**

Členov stretka rozdelíme do dvojíc. Každý z dvojice povie svojmu partnerovi svoje meno a tri fakty o sebe. Druhý z dvojice si meno a fakty musí zapamätať a po uplynutí minúty sa dvojice rozídu a budú sa musieť predstaviť ďalšiemu členovi skupiny, ale nie svojím menom, ale už s identitou človeka s ktorým sa pred chvíľou zoznámili a faktami, ktoré o ňom zistili. Po minúte sa znovu rozídu a znovu sa zoznámia s iným človekom a prezentujú identitu človeka s ktorým sa naposledy zoznamovali. Vtip je v tom, že počas hry každý hráč preberá na seba identitu viacerých ľudí. Animátor hru po niekoľkých minútach stopne a následne sa každý predstaví s identitou človeka pri ktorom skončil. Pri hre nastane občas zmätok a zväčša sa pomiešajú aj fakty, ktoré si ľudia zapamätali. Na konci sa môžu hráči predstaviť pod svojou pravou identitou a povedať správne fakty ktoré ich mali vystihovať.

**Konverzácia**

Cieľom tejto hry je dozvedieť sa o sebe zaujímavé veci. Každý člen skupiny dostane na papieri napísané otázky a ku každej otázke musí získať aspoň jeden podpis od človeka, ktorý na otázku odpovie kladne.

Otázky môžu byť rôzne, prispôsobte si ich na vekovú kategóriu členov stretka.

napr.: Máš viac ako dvoch súrodencov?

 Rád spievaš?

 Hráš na nejakom hudobnom nástroji?

 Spieval si už niekedy pred publikom?

 Vieš hovoriť nejakou cudzou rečou?

 Navštívil si už aspoň 3 zahraničné krajiny?

 Máš rád logické hry?

…

Odporúčame aspoň 3 - 4 otázky, každú otázku sa ale musia hráči opýtať iného človeka.

Viac inšpirácii nájdete aj na tejto stránke:

<https://insight.typepad.co.uk/40_icebreakers_for_small_groups.pdf>