Obrázok, na ktorom je text

Automaticky generovaný popisObrázok, na ktorom je text

Automaticky generovaný popisObrázok, na ktorom je text

Automaticky generovaný popisObrázok, na ktorom je text

Automaticky generovaný popisObrázok, na ktorom je text

Automaticky generovaný popisObrázok, na ktorom je text

Automaticky generovaný popis

Na chvíľu sa stíš a pýtaj sa Boha, čo ti hovorí k tvojmu stretku. To, čo vnímaš pri modlitbe, si skús zapísať. Ak už poznáš mená ľudí, ktorí budú chodiť do tvojho stretka, môžeš si ich tam tiež napísať a pomenovať ich talenty a dary či oblasti, v ktorých bojujú a potrebujú pomôcť, a tiež čo ti k nim hovorí Boh.

1. Čo mi Boh hovorí keď sa modlím za stretko:

2. Čo mi Boh hovorí o ľuďoch, ktorých mám v stretku?

Meno:

* Talenty:
* S čím bojuje:
* S čím potrebuje pomôcť:
* Čo mi Boh o ňom hovorí:

Meno:

* Talenty:
* S čím bojuje:
* S čím potrebuje pomôcť:
* Čo mi Boh o ňom hovorí:

Meno:

* Talenty:
* S čím bojuje:
* S čím potrebuje pomôcť:
* Čo mi Boh o ňom hovorí:

Meno:

* Talenty:
* S čím bojuje:
* S čím potrebuje pomôcť:
* Čo mi Boh o ňom hovorí:

Meno:

* Talenty:
* S čím bojuje:
* S čím potrebuje pomôcť:
* Čo mi Boh o ňom hovorí:

Meno:

* Talenty:
* S čím bojuje:
* S čím potrebuje pomôcť:
* Čo mi Boh o ňom hovorí:

Meno:

* Talenty:
* S čím bojuje:
* S čím potrebuje pomôcť:
* Čo mi Boh o ňom hovorí:

Meno:

* Talenty:
* S čím bojuje:
* S čím potrebuje pomôcť:
* Čo mi Boh o ňom hovorí:

Meno:

* Talenty:
* S čím bojuje:
* S čím potrebuje pomôcť:
* Čo mi Boh o ňom hovorí:

Meno:

* Talenty:
* S čím bojuje:
* S čím potrebuje pomôcť:
* Čo mi Boh o ňom hovorí:

3. Check list pred prvým stretkom:

* modliť sa za stretko
* pripraviť miesto na stretko
* prísť na miesto stretnutia v predstihu
* pripraviť dobré občerstvenie na stretko
* naplánovať aktivity na stretko: icebreakingové aktivity, hry, modlitba
* nachystať pomôcky na stretko

4. Plán stretka – čo všetko chcem stihnúť? Aké sú aktivity a pomôcky, ktoré si potrebujem pripraviť?

**PRÍKLADY ICEBREAKINGOVÝCH AKTIVÍT NA PRVÉ STRETKO:**

**Pravda a nepravda**

Každý zo skupiny dostane dve minúty na to, aby si premyslel prípadne zapísal dve informácie o sebe, ktoré sú pravdivé a jednu, ktorá je nepravdivá, ale je možné, že by to mohla byť aj pravda. Úlohou ďalších v skupine bude hádať, ktorá informácia je nepravdivá. Pri tejto aktivite treba upozorniť, aby informácie, ktoré budú o sebe hovoriť zneli reálne, aby to nebolo také jednoduché.

**Interview**

Rozdelíme skupinu do dvojíc, ak je potrebné zapojí sa aj animátor. Vo dvojici budú mať všetci tri minúty na to, aby o sebe zistili pár zaujímavých faktov a potom po uplynutí času svoju dvojičku predstavia skupine.

**Falošná identita**

Členov stretka rozdelíme do dvojíc. Každý z dvojice povie svojmu partnerovi svoje meno a tri fakty o sebe. Druhý z dvojice si meno a fakty musí zapamätať a po uplynutí minúty sa dvojice rozídu a budú sa musieť predstaviť ďalšiemu členovi skupiny, ale nie svojím menom, ale už s identitou človeka s ktorým sa pred chvíľou zoznámili a faktami, ktoré o ňom zistili. Po minúte sa znovu rozídu a znovu sa zoznámia s iným človekom a prezentujú identitu človeka s ktorým sa naposledy zoznamovali. Vtip je v tom, že počas hry každý hráč preberá na seba identitu viacerých ľudí. Animátor hru po niekoľkých minútach stopne a následne sa každý predstaví s identitou človeka pri ktorom skončil. Pri hre nastane občas zmätok a zväčša sa pomiešajú aj fakty, ktoré si ľudia zapamätali. Na konci sa môžu hráči predstaviť pod svojou pravou identitou a povedať správne fakty ktoré ich mali vystihovať.

**Konverzácia**

Cieľom tejto hry je dozvedieť sa o sebe zaujímavé veci. Každý člen skupiny dostane na papieri napísané otázky a ku každej otázke musí získať aspoň jeden podpis od človeka, ktorý na otázku odpovie kladne.

Otázky môžu byť rôzne, prispôsobte si ich na vekovú kategóriu členov stretka.

napr.: Máš viac ako dvoch súrodencov?

Rád spievaš?

Hráš na nejakom hudobnom nástroji?

Spieval si už niekedy pred publikom?

Vieš hovoriť nejakou cudzou rečou?

Navštívil si už aspoň 3 zahraničné krajiny?

Máš rád logické hry?

…

Odporúčame aspoň 3 - 4 otázky, každú otázku sa ale musia hráči opýtať iného človeka.

Viac inšpirácii nájdete aj na tejto stránke:

<https://insight.typepad.co.uk/40_icebreakers_for_small_groups.pdf>